

ΟΜΟΣΠΟΝΔΙΑ ΔΙΑΙΤΗΤΩΝ ΚΑΛΑΘΟΣΦΑΙΡΙΣΗΣ

ΕΛΛΑΔΟΣ



**ΠΕΡΙΛΗΨΗ ΤΩΝ ΑΛΛΑΓΩΝ ΤΟΥ
ΚΑΝΟΝΙΣΜΟΥ
FIBA 2014**

ΣΕ ΙΣΧΥ ΑΠΟ 1η ΟΚΤΩΒΡΙΟΥ 2014



FIBA

We Are Basketball



Άρθρο 2° Γήπεδο

2.4.7 Ημικυκλικές περιοχές μη χρέωσης επιθετικού σφάλματος

Οι ημικυκλικές γραμμές μη χρέωσης επιθετικού σφάλματος είναι μέρος των ημικυκλικών περιοχών μη χρέωσης.



Και...

Άρθρο 33° Επαφή: Γενικές Αρχές

33.10

Αυτός ο κανόνας εφαρμόζεται όταν

- ο επιτιθέμενος παίκτης έχει τον έλεγχο της μπάλας ενώ είναι στον αέρα, και
- αυτός επιχειρεί προσπάθεια για σουτ ή πασάρει μακριά τη μπάλα, και
- ο αμυνόμενος παίκτης έχει **το ένα ή και τα δύο πόδια σε επαφή με την** ημικυκλική περιοχή μη χρέωσης επιθετικού σφάλματος.

Άρθρο 4° Ομάδες

4.3 Στολές

4.3.1

- Παντελονάκια του ίδιου βασικού χρώματος, μπροστά και πίσω, αλλά, όχι απαραίτητα του ίδιου χρώματος με τις φανέλες. Τα παντελονάκια πρέπει να φθάνουν μέχρι πριν το γόνατο.

4.3.2

- Οι ομάδες θα μπορούν να χρησιμοποιούν τους αριθμούς **0** και **00** και από το **1 έως το 99**.

Άρθρο 5° Παίκτες: Τραυματισμός

- 5.7** Παίκτες που έχουν δηλωθεί από τον προπονητή τους να αρχίσουν τον αγώνα η που έχουν δεχθεί ιατρική βοήθεια μεταξύ των ελεύθερων βολών, μπορεί να αντικατασταθούν σε περίπτωση τραυματισμού. Σε αυτή την περίπτωση, η αντίπαλη ομάδα έχει κι αυτή το δικαίωμα να αντικαταστήσει τον ίδιο αριθμό παικτών, αν το επιθυμεί.

Άρθρο 18° Χορήγηση Τάϊμ Άουτ

18.2.1 Σε κάθε ομάδα μπορούν να χορηγηθούν:

- 2 τάϊμ άουτς στη διάρκεια του πρώτου ημιχρόνου
- 3 τάϊμ άουτς στη διάρκεια του δεύτερου ημιχρόνου , με μέγιστο αριθμό 2 εξ αυτών των τάϊμ άουτ στα τελευταία 2 λεπτά του δεύτερου ημιχρόνου.
- 1 τάϊμ άουτ στη διάρκεια κάθε παράτασης.

Διευκρίνιση: Εάν σε μια ομάδα δεν έχει χορηγηθεί τάϊμ άουτ στο 2^ο ημίχρονο μέχρι το χρονόμετρο του αγώνος να δείχνει 2:00 στην 4^η περίοδο, ο σημειωτής θα χαράσσει 2 οριζόντιες γραμμές στο φύλλο αγώνος στο πρώτο τετραγωνάκι του δευτέρου ημιχρόνου της ομάδας.

Επισήμανση:

Το τάϊμ άουτ θα ΧΑΝΕΤΑΙ εάν δεν ζητηθεί-χορηγηθεί, πριν το χρονόμετρο δείχνει 2:00 στην 4^η περίοδο.

Άρθρο 29° 24 δευτερόλεπτα

29.2.3 Μετά που η μπάλα έχει αγγίξει τη στεφάνη του αντίπαλου καλαθιού, η συσκευή των 24'' (shot clock) θα ανανεώνεται στα

- 24 δευτερόλεπτα, εάν η αντίπαλη ομάδα αποκτά τον έλεγχο της μπάλας.
- 14 δευτερόλεπτα, εάν η ομάδα που επανακτά τον έλεγχο της μπάλας είναι η ίδια με αυτήν που είχε τον έλεγχο της μπάλας πριν η μπάλα αγγίξει τη στεφάνη.

Επισήμανση:

Κάθε φορά που μια ομάδα πάρει τον έλεγχο της μπάλας, μετά που αυτή έχει ακουμπήσει τη στεφάνη, θα έχει νέα επίθεση 14 sec, ΑΝΕΞΑΡΤΗΤΩΣ εάν ο έλεγχος της μπάλας ανακτάται στο εμπρός ή το πίσω γήπεδο αυτής.

Άρθρο 36° Τεχνικό Σφάλμα

36.3.3 Ένας παίκτης θα αποβάλλεται για το υπόλοιπο του αγώνος όταν έχει χρεωθεί με 2 τεχνικά σφάλματα.

36.4 Ποινή

36.4.2 Μία 1 ελεύθερη βολή θα χορηγηθεί στους αντιπάλους, ακολουθούμενη από:

- Επαναφορά από την προέκταση της κεντρικής γραμμής, απέναντι από το τραπέζι της γραμματείας.
- Αναπήδηση στον κεντρικό κύκλο για την έναρξη της πρώτης περιόδου.

Άρθρο 37° Αντιαθλητικό Σφάλμα

37.1 Ορισμός

37.1.1 Αντιαθλητικό σφάλμα, είναι ένα σφάλμα επαφής που διαπράττει παίκτης, ο οποίος, κατά την κρίση του διαιτητή:

-
- Ένας αμυνόμενος παίκτης προκαλεί επαφή με έναν αντίπαλο από πίσω ή από τα πλάγια στην προσπάθεια να σταματήσει έναν αιφνιδιασμό και δεν υπάρχει αντίπαλος μεταξύ του επιτιθέμενου και του αντίπαλου καλαθιού.
- Ένας αμυνόμενος παίκτης προκαλεί επαφή σε αντίπαλό του στον αγωνιστικό χώρο στη διάρκεια των 2 τελευταίων λεπτών της τέταρτης περιόδου και σε κάθε επιπλέον περίοδο (παράταση), όταν η μπάλα είναι εκτός ορίων για επαναφορά και βρίσκεται ακόμη στα χέρια του διαιτητή ή στη διάθεση του παίκτη που έχει την επαναφορά.

Επισήμανση:

Τα ανωτέρω ίσχυαν έως τώρα μέσω των Επίσημων Διευκρινήσεων της - FIBA-2012

Άρθρο 38° Σφάλμα Αποκλεισμού

38.2.4 Ο αριθμός των ελευθέρων βολών που θα χορηγούνται είναι ως ακολούθως:

- Εάν το σφάλμα, είναι σφάλμα όχι επαφής: 2 ελεύθερες βολές και κατοχή

Άρθρο 46° Πρώτος διαιτητής: Καθήκοντα και Εξουσίες

46.12 Είναι εξουσιοδοτημένος να εγκρίνει πριν την έναρξη του αγώνος και να χρησιμοποιήσει τεχνικό εξοπλισμό [Σύστημα Στιγμιαίας Επανάληψης-Instant Replay System (IRS)], εάν είναι διαθέσιμος, για να αποφασίσει, πριν την υπογραφή του φύλλου αγώνος:

- Στο τέλος της περιόδου ή της παράτασης
 - εάν το τελευταίο επιτυχημένο σουτ για καλάθι, έγινε πριν ηχήσει η κόρνα για τη λήξη της περιόδου.
 - Εάν και πόσος χρόνος απομένει στο χρονόμετρο του αγώνος, εάν:
 - Μια παράβαση εκτός ορίων διαπραχτεί από το σουτέρ.
 - Μία παράβαση των 24" (shot clock) διαπραχθεί.
 - Μία παράβαση 8 δευτερολέπτων συμβεί.
 - Ένα σφάλμα καταλογιστεί, πριν τη λήξη του αγωνιστικού χρόνου.



FIBA
We Are Basketball



- Όταν το χρονόμετρο του αγώνος δείχνει 2:00 λεπτά ή λιγότερο στην τέταρτη περίοδο και σε κάθε παράταση,
 - εάν το τελευταίο επιτυχημένο σουτ για καλάθι, έγινε πριν ηχησει η κόρνα για τη λήξη της περιόδου.
 - Εάν το σουτ για καλάθι ελευθερώθηκε πριν τον καταλογοισμό οποιουδήποτε σφάλματος.
 - Να ταυτοποιηθεί ποιος παίκτης προκάλεσε την έξοδο της μπάλας εκτός ορίων.
- Σε οποιαδήποτε στιγμή του αγώνος
 - Εάν το επιτυχημένο σουτ θα μετρήσει για 2 ή 3 πόντους
 - Μετά από δυσλειτουργία του χρονομέτρου του αγώνος ή των 24" (shot clock), προκειμένου να προσδιορισθεί ο προς διόρθωση χρόνος.
 - Να ταυτοποιηθεί ο σωστός παίκτης που σουτάρει ελεύθερη/ες βολή/ές
 - Να ταυτοποιηθούν οι εμπλεκόμενοι συνοδοί και παίκτες, στη διάρκεια μιας συμπλοκής.

Άρθρο 50° Χειριστής των 24" (shot clock): Καθήκοντα

50.5 Σταματά και επαναρυθμίζεται στα 14 δευτερόλεπτα όταν:

- Η ίδια ομάδα που προηγουμένως είχε τον έλεγχο της μπάλας, της χορηγείται μία επαναφορά από εκτός ορίων στο εμπρός γήπεδο και 13 δευτερόλεπτα ή λιγότερα εμφανίζονται στη συσκευή των 24" (shot clock):
 - Ως αποτέλεσμα σφάλματος ή παράβασης.
 - Το παιχνίδι σταματά εξαιτίας μιας ενέργειας που δεν σχετίζεται με την ομάδα που έχει το έλεγχο της μπάλας.
 - Το παιχνίδι σταματά εξαιτίας μιας ενέργειας που δεν σχετίζεται με καμία από τις ομάδες, εκτός και εάν οι αντίπαλοι τίθενται σε μειονέκτημα.
- Μετά που η μπάλα έχει αγγίξει τη στεφάνη σε μια ανεπιτυχής προσπάθεια για καλάθι, μιας τελευταίας ή μοναδικής ελεύθερης βολής, ή σε μια πάσα, εάν η ομάδα που κερδίζει εκ νέου τον έλεγχο της μπάλας είναι η ίδια που είχε τον έλεγχο της μπάλας πριν η μπάλα ακουμπήσει τη στεφάνη.