

ΣΥΝΟΨΗ ΑΛΛΑΓΩΝ ΕΠΙΣΗΜΟΙ ΚΑΝΟΝΙΣΜΟΙ 2022



Σε ισχύ από 1η Οκτωβρίου 2022

Επισκόπηση των αλλαγών



ΒΑΣΙΚΕΣ

- Άρθρο. 8 Τέλος αγωνιστικού χρόνου
- Άρθρο. 34/37 Σφάλμα Επαναφοράς – L2M
- Άρθρο. 37 Αντιαθλητικό σφάλμα
 - C4 βελτιωμένη διατύπωση
 - C5 καταργήθηκε
- Παράρτημα Α Σήματα Διαιτητών
- Παράρτημα F Σύστημα Στιγμαϊαίας Επανάληψης IRS
 - Νέο κείμενο
 - Παρέμβαση & Παρεμβολή
 - Αμφισβήτηση/Head Coach Challenge (HCC)

ΔΕΥΤΕΡΕΥΟΥΣΕΣ

- Άρθρο. 4 Εμφάνισεις, βελτιωμένη διατύπωση
- Άρθρο. 9 Η κατεύθυνση του παιχνιδιού
- Άρθρο. 12 Απλοποίηση καθιέρωσης 1ης εναλλασσόμενη κατοχή
- Άρθρο. 15 Πάικτης σε προσπάθεια για σουτ
- Άρθρο. 42 Ειδικές περιπτώσεις
- Άρθρο. 48-49 Τροποποίηση καθηκόντων σημειωτή και χρονομέτρη
- Παράρτημα Β Νέο φύλλο αγώνα

Δευτερεύουσες αλλαγές

Βελτιωμένη διατύπωση & αλλαγές

- **Άρθρο 4 . Ομάδες**
 - Ο όρος “ελαστικά μανίκια” αντικαταστάθηκε από τον όρο “υφασμάτινο κάλυμμα”
 - Μικρότερο μέγεθος αριθμών εμφάνισης: Πίσω **16 cm** (-4 cm), Μπροστά **8 cm** (-2 cm) & μικρότερη απόσταση διαφήμισης **4 cm** (-1 cm)
- **Άρθρο 15 . Παίκτης σε προσπάθεια για σουτ**
 - Ο “Παίκτης σε προσπάθεια για σουτ” τώρα αποκαλείται “**Σουτέρ**”
- **Άρθρο 42. Ειδικές περιπτώσεις**
 - Ορισμός
Στην ίδια χρονική περίοδο μετά από μια καταστρατήγηση, που το χρονόμετρο του αγώνος είναι σταματημένο, μπορεί να προκύψουν ειδικές περιπτώσεις όταν επιπλέον καταστρατήγηση/εις διαπραττεται/τονται ή έχουν διαπραχθεί



Δευτερεύουσες αλλαγές

Βελτιωμένη διατύπωση & αλλαγές

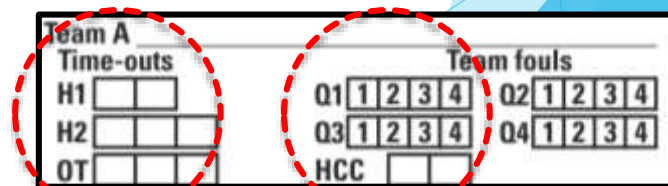
- **Άρθρο 12. Βέλος εναλλασσόμενης κατοχής**
 - Η ομάδα που δεν αποκτά τον πρώτο έλεγχο ζωντανής μπάλας μετά την αναπήδηση (jump – ball), θα δικαιούται την επαναφορά από την διαδικασία της πρώτης εναλλασσόμενης κατοχής. Οι λέξεις “στον αγωνιστικό χώρο” διαγράφηκαν.
- **Άρθρο. 48/49 Σημειωτής / Χρονομέτρης**
- Αλλαγές στα καθήκοντα σημειωτή και χρονομέτρη: Η ενημέρωση 5 προσωπικών σφαλμάτων και η διαχείριση των time-out μεταβιβάστηκαν από τον σημειωτή στον χρονομέτρη & η καταγραφή αιτήματος αμφισβήτησης-challenge προπονητή είναι καθήκον του σημειωτή.



Δευτερεύουσες αλλαγές

Βελτιωμένη διατύπωση & αλλαγές

- Άρθρο. 9 Έναρξη και λήξη τέταρτου, παράτασης και αγώνα
 - Ο πάγκος της γηπεδούχου ομάδας βρίσκεται στην αριστερή πλευρά του τραπεζιού της γραμματείας (όπως κοιτάμε το γήπεδο από την γραμματεία)
 - Κάθε ομάδα θα κάνει προθέρμανση πριν τον αγώνα μπροστά από τον πάγκο της
 - Ωστόσο, εάν οι 2 ομάδες συμφωνούν, μπορούν να αλλάξουν αμοιβαία τους πάγκους ή/και το μισό γήπεδο για την προθέρμανση
- Παράρτημα Α – Φύλλο αγώνα
 - Αλλαγές



Team A Time-outs			
H1			
H2			
OT			

Team fouls				
Q1	1	2	3	4
Q2	1	2	3	4
Q3	1	2	3	4
Q4	1	2	3	4

HCC		



FIBA

We Are Basketball

ΒΑΣΙΚΕΣ ΑΛΛΑΓΕΣ

OBR 2022



Άρθρο. 8 Αγωνιστικός χρόνος, ισόπαλο αποτέλεσμα και παράταση

Όταν ένα σφάλμα καταλογίζεται κοντά στο τέλος περιόδου

- Οι διαιτητές θα πρέπει να καθορίσουν αν το σφάλμα έγινε εντός αγωνιστικού χρόνου
- Οι διαιτητές θα πρέπει να καθορίσουν τον υπολειπόμενο χρόνο και να επαναρυθμιστεί το χρονόμετρο ανάλογα
- Ελάχιστος χρόνος 0.1" θα πρέπει να αναγράφεται στο χρονόμετρο του αγώνα για να εκτελεστούν τα σφάλματα και οι ποινές

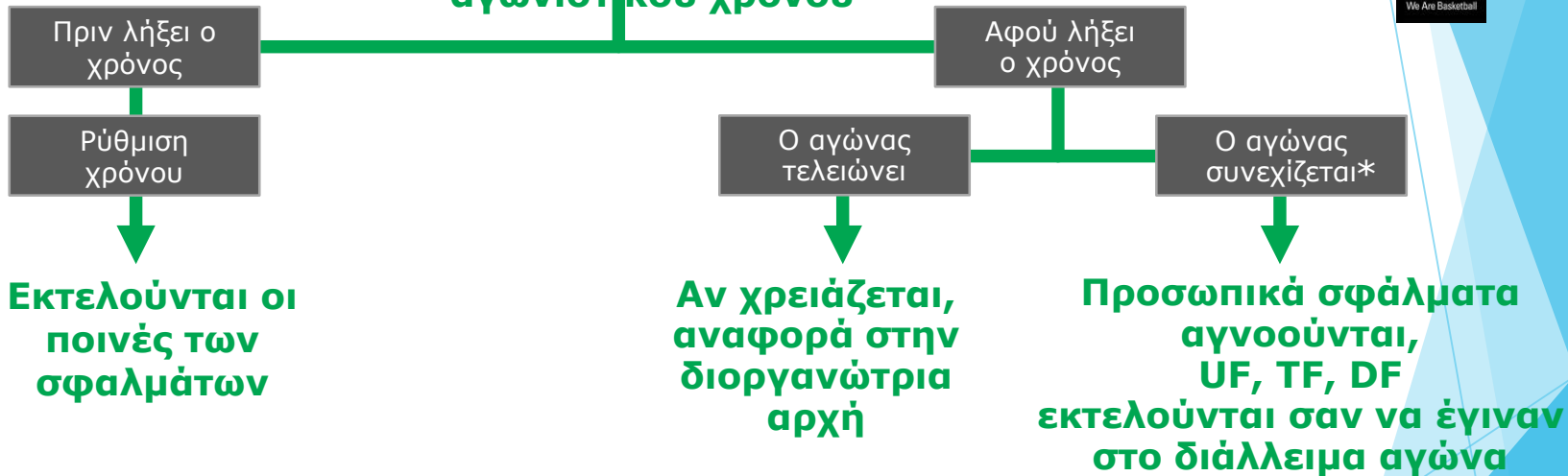
Χρονόμετρο	Τέταρτο Q1, Q2 & Q3	Τέταρτο Q4 & παράταση ΟΤ
0.1 sec ελάχιστο	Εκτέλεση σφαλμάτων	
0.0 sec	<ul style="list-style-type: none">• Προσωπικό σφάλμα PF αγνοείται• Αντιαθλητικό UF, τεχνικό TF, σφάλμα αποβολής DF διαχειρίζεται ως σφάλμα στο διάλλειμα του αγώνα	<ul style="list-style-type: none">• Οποιοδήποτε προσωπικό σφάλμα αγνοείται• Μετά τον αγώνα αναφορά στο αρμόδια αρχή



Όταν ένα σφάλμα καταλογίζεται κοντά στο τέλος περιόδου

ΚΑΤΑΛΟΓΙΣΜΟΣ ΚΑΙ Ο ΧΡΟΝΟΣ ΛΗΓΕΙ

Οι διαιτητές καθορίζουν αν το σφάλμα έγινε εντός αγωνιστικού χρόνου



* Σε περίπτωση που ακολουθεί περίοδος ή παράταση

ΠΑΡΑΡΤΗΜΑ F – Σύστημα στιγμιαίας Επανάληψης IRS

Ο χρόνος χρήσης του IRS διευκρινίστηκε

Σε περιπτώσεις που το χρονόμετρο δεν σταματά μετά από σφύριγμα

Τελευταία 2 λεπτά:

- Παράβαση 24'' (επιτυχημένο καλάθι)

Οποιαδήποτε στιγμή:

- Καλάθι 2- ή 3-πόντων
- Αν προηγήθηκαν πράξεις βίας

Οι διαιτητές είναι εξουσιοδοτημένοι να σταματήσουν άμεσα τον αγώνα αφού έχει προκύψει περίπτωση χρήσης Σ.Σ.Ε. (IRS)

Οι διαιτητές πρέπει να προσδιορίσουν την ανάγκη για την αναπαραγωγή Σ.Σ.Ε. (IRS) από την πρώτη στιγμή που σταμάτησε ο αγώνας για οποιοδήποτε λόγο

Όλα τα ταιμ αουτ και οι αλλαγές δεν θα γίνονται έως ότου οι διαιτητές γνωστοποιήσουν την τελική τους απόφαση.

Άρθρο. 34/37 Σφάλμα κατά την επαναφορά – τελευταία 2' λεπτά του αγώνα L2M



Εισαγωγή

Το αντιαθλητικό φάουλ στην επαναφορά για τα τελευταία 2' λεπτά του αγώνα L2M, περίπτωση (C5) καταργείται

Πότε?	Κατά την επαναφορά στα τελευταία 2' L2M (4 ^{ου} τέταρτου ή παράτασης OT)
Από ποιόν?	Από Αμυντικό παίκτη
Τι?	Ένα Προσωπικό σφάλμα πριν απελευθερωθεί η μπάλα κατά την επαναφορά. <u>Σημείωση: Όλα τα άλλα κριτήρια αντιαθλητικού σφάλματος UF παραμένουν σε ισχύ</u>



Εισαγωγή

Ποινή	<ul style="list-style-type: none">• Μια ελεύθερη βολή για τον παίκτη που του έγινε φάουλ• Ο αγώνας συνεχίζεται από το πλησιέστερο σημείο που έγινε το φάουλ
Σημείωση	<p>24άρι:</p> <ul style="list-style-type: none">• 24" αν το φάουλ έγινε στο πίσω μέρος του γηπέδου• Το υπόλοιπο των 24άρων, αλλά όχι λιγότερα από 14", αν το φάουλ έγινε στο εμπρός μέρος του γηπέδου



Άρθρο. 37 Αντιαθλητικό σφάλμα

Το κριτήριο “Καθαρό μονοπάτι” περίπτωση (C4) διευκρινίστηκε

Επαφή από πίσω ή από τα πλάγια σε αντίπαλο ο οποίος αναπτύσσεται προς το αντίπαλο καλάθι και δεν υπάρχουν άλλοι αντίπαλοι παίκτες μεταξύ του παίκτη που αναπτύσσεται προς το καλάθι και του καλαθιού, και

(A) ή
Ο παίκτης που αναπτύσσεται έχει τον έλεγχο της μπάλας

NEW
(B) ή
Ο παίκτης που αναπτύσσεται προσπαθεί να κερδίσει τον έλεγχο της μπάλας

NEW
(Γ)
Η μπάλα έχει απελευθερωθεί από πάσα για τον παίκτη που αναπτύσσεται.



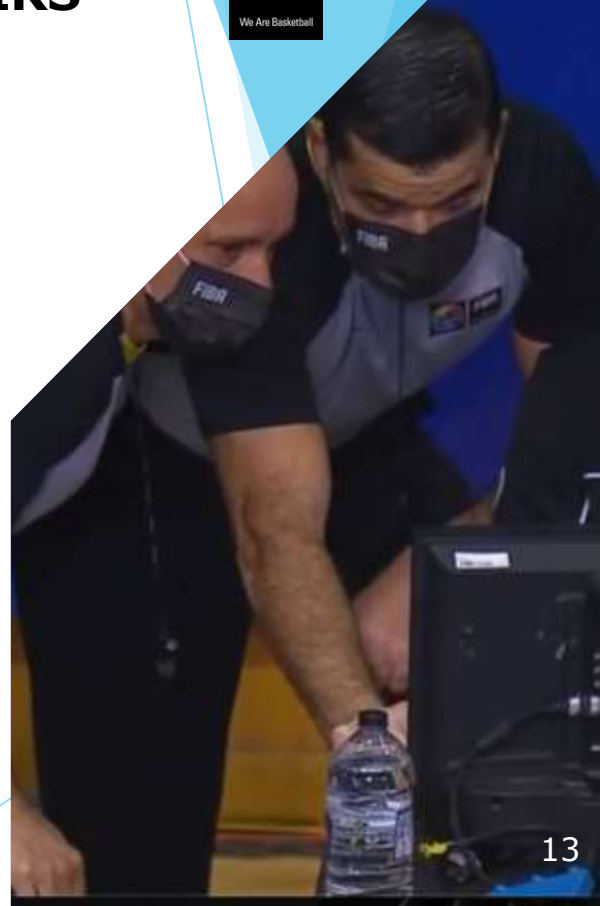
Παράρτημα F. Σύστημα Στιγμιαίας Επανάληψης IRS

Ο χρόνος αναπαραγωγής IRS διευκρινίστηκε

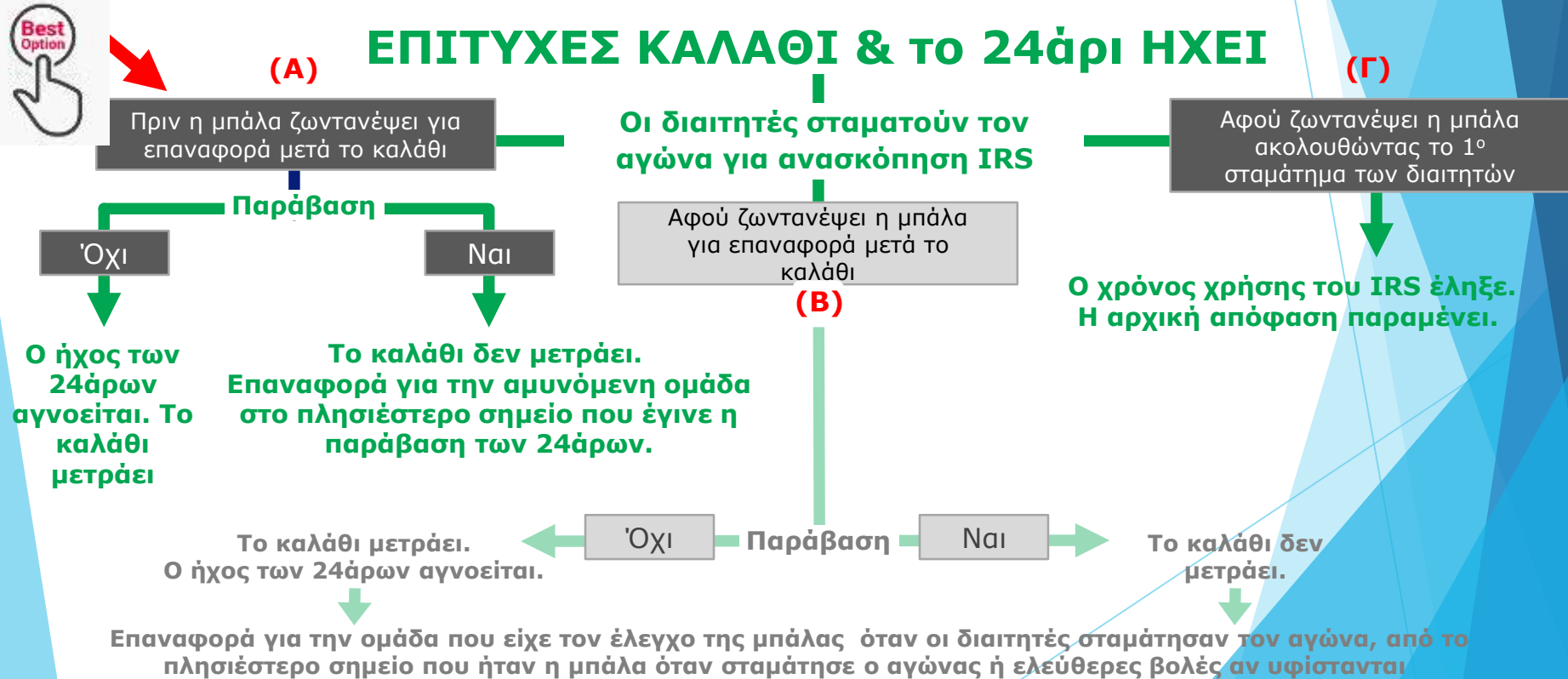
Γενικά

Αν ένα τάιμ άουτ έχει ξεκινήσει ή μία περίπτωση αντικατάστασης συμβεί, όταν οι διαιτητές εντοπίσουν την ανάγκη για χρήση του Σ.Σ.Ε., το τάιμ άουτ και οι αντικαταστάσεις θα ακυρωθούν έως ότου γνωστοποιηθεί η τελική απόφαση.

Αφού γνωστοποιηθεί η τελική απόφαση, ο πρώτος προπονητής από οποιαδήποτε ομάδα μπορεί να αιτηθεί ή να ακυρώσει την αίτηση time-out ή οποιαδήποτε παίκτης μπορεί να αιτηθεί για αντικατάσταση.



IRS – Παράβαση 24", τελευταία 2' του αγώνα (L2M)



Παράρτημα F. Σύστημα Στιγμαϊαίας Επανάληψης IRS



Τελευταία 2' λεπτά του αγώνα L2M – Παρέμβαση & Παρεμβολή στη μπάλα



<p>(Α) Μπήκε έγκυρο καλάθι</p>	<p>(Β) Ο παίκτης κέρδισε άμεσο και καθαρό έλεγχο της μπάλας</p>	<p>(Γ) Καμία ομάδα δεν κέρδισε άμεσο και καθαρό έλεγχο της μπάλας</p>
<p>Επαναφορά από την τελική γραμμή</p>	<p>Επαναφορά από το πλησιέστερο σημείο που ήταν η μπάλα όταν ο αγώνας σταμάτησε</p>	<p>Περίπτωση αναπήδησης</p>



Παράρτημα F. Σύστημα Στιγμαϊάς Επανάληψης IRS

Αμφισβήτηση Α' Προπονητή (Head Coach Challenge)

Σε όλους τους αγώνες που εφαρμόζεται το Σύστημα Στιγμαϊάς Επανάληψης Σ.Σ.Ε - (IRS), ο Α' προπονητής μπορεί να αιτηθεί μία Αμφισβήτηση Α' Προπονητή

πχ. να ζητήσει από τους διαιτητές την επαλήθευση απόφασης κάνοντας χρήση του συστήματος Στιγμαϊάς Επανάληψης Σ.Σ.Ε (IRS) με την αναπαραγωγή της αναφερόμενης περίπτωσης του αγώνα.



Παράρτημα F. Σύστημα Στιγμαϊάς Επανάληψης IRS

Αμφισβήτηση Α΄ Προπονητή (Head Coach Challenge)

κανόνας

- Στον Α΄ προπονητή μπορεί να χορηγηθεί μόνο **μια** Αμφισβήτηση Α΄ Προπονητή σε όλο τον αγώνα, ανεξάρτητα αν η αμφισβήτηση ήταν επιτυχής ή όχι
- Μόνο οι περιπτώσεις των άρθρων του Παραρτήματος **F.3** μπορούν να αμφισβητηθούν **χωρίς χρονικούς περιορισμούς**.
- Η αμφισβήτηση του Α΄ προπονητή μπορεί να ζητηθεί σε οποιοδήποτε χρονικό σημείο του αγώνα. Το αίτημα θα είναι οριστικό και αμετάκλητο.

Team A		BC MIES			
Time-outs		Team Fouls			
H1	2 8	Q1	X 2 3 4	Q2	X 2 3 4
H2	9 10 10	Q3	X 2 3 4	Q4	X 2 3 4
OT		HCC	3Q 5		

Παράρτημα F. Σύστημα Στιγμαϊάς Επανάληψης IRS

Αμφισβήτηση Α΄ Προπονητή (Head Coach Challenge)

Διαδικασία

1. Ο Α΄ προπονητής που αιτείται αμφισβήτηση θα πρέπει να έχει οπτική επαφή με τον κοντινότερο διαιτητή
2. Θα πρέπει να πει καθαρά και δυνατά στην Αγγλική γλώσσα "Challenge" και να δείξει το σήμα
3. Να αιτηθεί την αμφισβήτηση και η αναπαραγωγή Σ.Σ.Ε. (IRS) θα πρέπει να γίνει το αργότερο, όταν οι διαιτητές σταματήσουν τον αγώνα για πρώτη φορά μετά την απόφασή τους
4. Θα υποδείξει στον πλησιέστερο διαιτητή την περίπτωση του αγώνα η οποία πρέπει να αναπαραχθεί στο σύστημα IRS
5. Οι διαιτητές επιβεβαιώνουν την εγκυρότητα της αμφισβήτησης και η αμφισβήτηση του Α΄ προπονητή είναι αμεσα σε ισχύ

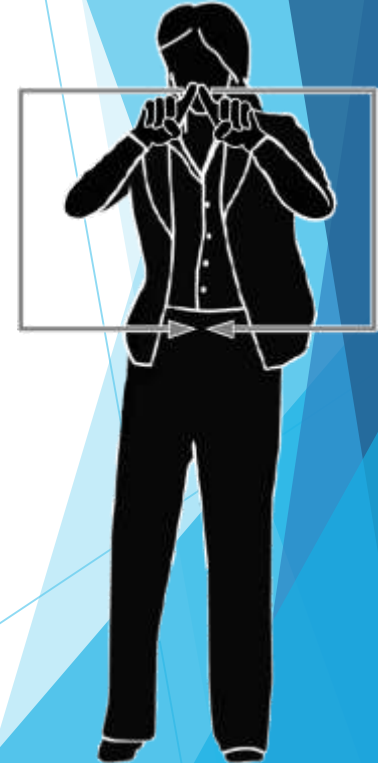


Παράρτημα F. Σύστημα Στιγμαϊάς Επανάληψης IRS

Αμφισβήτηση Α΄ Προπονητή (Head Coach Challenge)

Διαδικασία

6. Στη διάρκεια της ανασκόπησης (IRS) οι παίκτες παραμένουν στον αγωνιστικό χώρο
7. Αν η αμφισβήτηση αναδεικνύει αποτέλεσμα διαφορετικό της αρχικής απόφασης, η αρχική απόφαση ανατρέπεται
8. Αν η αμφισβήτηση δεν δημιουργεί διαφορετική απόφαση, η αρχική απόφαση παραμένει
9. Οι διαιτητές θα ακολουθήσουν την ίδια διαδικασία με τον κανόνα ανασκόπησης (IRS)
10. Ο αγώνας θα συνεχιστεί όπως μετά από οποιαδήποτε ανασκόπηση (IRS)



Παράρτημα Α – Νέα σήματα

Παρεμβολή & Παρεμβολή στη μπάλα

Περιστροφή του εκτεταμένου δείκτη με
κυκλική κίνηση πάνω από το άλλο χέρι

+

Λεκτική
υποστήριξη!



Παράρτημα Α – Νέα σήματα

ΑΝΤΙΚΑΝΟΝΙΚΟΣ ΚΥΛΙΝΔΡΟΣ

- Κάθετη κίνηση βραχιόνων
πάνω κάτω

+

Λεκτική
υποστήριξη!



Παράρτημα Α – Νέα σήματα

ΑΜΦΙΣΒΗΤΗΣΗ HEAD COACH

- Σχηματισμός παραλληλόγραμμου με τους 2 δείκτες στο ύψος του κεφαλιού, ξεκινώντας από πάνω, πλάγια και κάτω



Αλλαγές στις Ατομικές Τεχνικές Διαιτησίας ΙΟΤ



OBR 2022

Ατομικές Τεχνικές Διαιτησίας–προειδοποιητικό σφύριγμα

“προειδοποιητικό σφύριγμα” θα έχουμε:

- Πριν ο πρώτος διαιτητής **crew chief (CC)** μπει **στον κεντρικό κύκλο** για την αρχική αναπήδηση
- Πριν η μπάλα τεθεί **στη διάθεση του παίκτη για επαναφορά** στην αρχή κάθε τέταρτου ή παράτασης
- Πριν η μπάλα τεθεί **στη διάθεση του παίκτη για επαναφορά στο μπροστά γήπεδο στην τελική γραμμή**
- Πριν η μπάλα τεθεί **στη διάθεση του παίκτη για επαναφορά για την έναρξη του αγώνα μετά από time-out**



Ατομικές Τεχνικές Διαιτησίας- Σουτ 3 πόντων

Η σωστή μηχανική σε σουτ 3 πόντων είναι:

- **Μόνο ο διαιτητής στη δυνατή πλευρά** (trail or center) δείχνει την προσπάθεια 3^{ων} ΠΟΝΤΩΝ
- Ο άλλος **εξωτερικός διαιτητής στην αδύνατη πλευρά** (trail or center) **δεν δείχνει την προσπάθεια (καθρέφτισμα)**
- Σε χώρο διπλής κάλυψης και οι 2 διαιτητές γηπέδου (trail and centre) **πρέπει** να δείξουν την προσπάθεια
- Αν **μπει** το καλάθι, και **οι 2 διαιτητές γηπέδου** (trail and center) **πρέπει** να δείξουν το επιτυχημένο καλάθι

